

目次

巻頭言.....	山田恒久	1
論文		
二次元配置問題のためのブロック交叉を用いた GA 解法に関する考察.....	鈴木淳	5
実践論文		
選択実験における一般化多項ロジットのサブクラスの予備的検討 フェアトレード・カップコーヒーに関する日本の大学生調査データを事例として.....	大床太郎	14
選択実験におけるチェックボックス位置効果の再検証 ユーグレナ食品に関する大学生調査データを事例として.....	大床太郎 玉宮義之	37
GTK+によるインタラクティブなデータ解析ソフトウェアの開発.....	中村健治	66
資料論文		
Computer Science Curricula 2013 と今後の情報学教育について.....	立田ルミ	75
専門学校生における情報機器所有率と情報授業受講率の推移.....	玉宮義之	80
研究速報		
大学食堂メニューの選択実験に関する研究速報.....	大床太郎	84
小学校におけるプログラミング教育の導入と問題点.....	立田ルミ	89
iPad の入力方法と学習スタイル - 英語学習における手書き機能と仮想キーボードの比較を中心に.....	早坂 裕介	93
情報学研究 論文投稿規定.....		96
査読の基準.....		99
著作権許諾等に関するガイドライン.....		100
著作権に関する規定.....		101
情報学研究所規定.....		102

Contents

Preface.....	1
Research Papers	
Atsushi Suzuki: Considerations of GA Solving Method using Block Crossover for Two-dimensional Layout Problem.....	5
Case Study Papers	
Taro Ohdoko: Preliminary Examination of Generalized Multinomial Logit Subclasses on Choice Experiments - In Case of Japanese Undergraduates Survey Data on Take away Cup of Fairtrade Coffee -	14
Taro Ohdoko and Yoshiyuki Tamamiya: Reexamination of the Checkbox Positioning Effect in Choice Experiments- Evidence from a Survey of Japanese Undergraduates on Food Containing Euglena -	37
Kenji Nakamura: Development of an Interactive Data Analysis System using GTK+	66
Review Articles	
Lumi Tatsuta: -The Computer Science Curricula 2013 and the J17 project.....	75
Yoshiyuki Tamamiya: The ownership rate of computer device and attendance rate in information study in vocational college students.....	80
Research Letters	
Taro Ohdoko: Preliminary Report of Choice Experiment on Menu of University Restaurant.....	84
Lumi Tatsuta: Introduction and problems of programming in elementary school	89
Yusuke Hayasaka: Learning Styles and Input Methods on iPad - Comparing the Use of Handwriting and Virtual Keyboard in the EFL Classroom -	93
Manuscript Submission Guidelines.....	96
Review Policy.....	99
Copyright Guidelines	100
Copyright Rules.....	101
Institutional provisions.....	102